

Nemzeti Kulturális Alap
Könyvtárak és Levéltárak Kollégiuma

BESZÁMOLÓ
EGYÉNI FELHASZNÁLÓK –
MIKROKÖZÖSSÉGEK –
METAVERZUM

Az Internet Fiesta 2023. évi rendezvénysorozata



Eger, 2023

EGYÉNI FELHASZNÁLÓK – MIKROKÖZÖSSÉGEK – METAVERZUM

Az Informatikai és Könyvtári Szövetség több mint két évtizedes hagyományra tekintett vissza, amikor – a Nemzeti Kulturális Alap támogatásával – ismét az Internet Fiesta megszervezésére bízta a hazai könyvtárakat.

A programsorozat tervezésekor, az év koncepciójának meghatározásánál abból indultunk ki, hogy ma már az internet elválaszthatatlan része életünknek. Valamennyi korosztály talál hasznos információkat, tanulást támogató, tudásfejlesztő tartalmakat, játékokat, ügyintézési lehetőségeket, a hétköznapi tevékenységet könnyítő szolgáltatásokat a világhálón. Éppen ezért a digitális kompetenciák erősítése, az internet felhasználási lehetőségeinek minél szélesebb körű bemutatása, a játékos tanulás módszereinek terjesztése, a mesterséges intelligencia felhasználási lehetőségeinek megismertetése szerepelt a célok között. Természetesen nem maradhattak el azok az események sem, amelyek a biztonságos nethasználatra, a közösségi média lehetőségeire és veszélyeire hívták fel a figyelmet.

2023-ban **656 település 732 intézményében 1764 program** várta az érdeklődőket. A könyvtárak ezeken az eseményeken összesen **47 263 résztvevőt** regisztráltak.

Az Internet Fiesta 2023. évi témakörei:

- **APPrakadabra** – Egyénre szabott online szolgáltatások, alkalmazások, applikációk
- **Vedd könnyen!** – Személyes célok - a nyelvtanulástól a fogyókúráig - elérése a közösségi gamifikáció, a játékosítás eszközeivel
- **Beszélnünk kell róla!** – Kihívások és veszélyek az online térben. „Okos” egészségügy, oktatás, társadalom.
- **Van-e élet a Google után...** – Mit tudnak az újgenerációs, mesterséges intelligencia keresőprogramok?
- **Kooperáció és tudásmegosztás** – Együttműködésen alapuló könyvtári órák és foglalkozások, tematikus csoportok a közösségi médiában (a határozó csoportoktól a helytörténetig), crowdsourcing alapú projektek

A témákhoz előadásokkal, játékokkal, bemutatókkal csatlakoztak a könyvtárak. A megyei könyvtárak a térségükbe tartozó könyvtárakat programötletekkel, forgatókönyvekkel, közös megmozdulásokkal segítették.

A legtöbb könyvtár kihasználta azokat az együttműködési lehetőségeket, amelyek a témához kapcsolódtak, építettek kisközösségeikre, bevontak helyi szakembereket és oktatási intézményeket.

NÉHÁNY NÉPSZERŰ ESEMÉNY PROGRAMTÍPUSONKÉNT

JÁTÉKOK, VETÉLKEDŐK – 929 esemény

<i>Avatar szépségverseny</i> – Fotópályázat	Miskolc
<i>Babákról mamáknak</i> – Online könyvajánló kvíz kisgyerekes családoknak	országos játék
<i>Cseppecske</i> – Online játék a víz világnapja alkalmából	országos játék
<i>Digitális nyomkereső</i> – Játssz velünk a könyvtárban és az online térben!	Kiskunmajsa
<i>Hashtag Föld</i> – Öko-kvíz	Budapest
<i>Hol lehet? Mi lehet?</i> – Képes totó Veszprém megye természeti és történeti emlékeiből	Veszprém
<i>Keresd a párját!</i> –Online játék a magyar népmesékről	Csongrád-Csanád megye kistéleplülései
<i>Ki mit szeret?</i> – QR-kódos nyomozás a könyvtárban	Szatymaz
<i>Könyvtári Olimpi(á)d</i> – Online keresztrejtvény	Tiszavasvári
<i>Maciébresztgető</i> – Macis fejtörők a Katona József Könyvtár honlapján	Érsekhalma
<i>Madách szabadulószoza</i> – Online szabadulószoza	Nógrád megye kistéleplülései
<i>Mesterség és intelligencia</i> – Online kvízzjáték az Internet Fiesta témaköreihez kapcsolódva	Fejér megye kistéleplülései
<i>Nyomozás a Fortepanon</i> –Játék középiskolásoknak	Tatabánya
<i>Okos megoldások, remek találmányok</i> – Információkereső játék	Komárom
<i>Olvasó Nyuli</i> – Gyermekirodalmi kvízzjáték	országos játék
<i>QUIZ Night a Korzó Kávézóban</i> – kahoot játék a svéd EU elnökséghez kapcsolódva	Szolnok
<i>Találd ki! Találj ki!</i> – Online könyvtári szabadulószoza	Borsod megye kistéleplülései
<i>Titkok városa</i> – újvárosi kalandtúra applikációval csapatoknak	Tatabánya
<i>Városismereti túra</i> – 5 helyszín, 5 kérdés, 5 QR kód	Újfehértó

ELŐADÁSOK, BESZÉLGETÉS – 348 program

<i>Beszélnünk kell róla!</i> – Kihívások és veszélyek az online térben.	Újireg
<i>Digitális írástudók az iskolapadban</i> – Ferenczi Kincső-Aneliße könyvének bemutatása	Budapest
<i>Digitális kisgyermekkor</i> – Dr. Pompor Zoltán előadása	Kecskemét
<i>Engedd el!</i> – A virtuális világ és te	Kiszombor
<i>Felhőszolgáltatások</i> – A digitális írástudás alapjai (nemcsak) nyugdíjasoknak	Eger
<i>Görgezz bátran!</i> – Biztonságban az interneten	Ózd

<i>Internetes csalások – Veszélyek az online térben</i>	<i>Lőrinci</i>
<i>Kihívások és veszélyek az on-line térben – Okos kalandozások</i>	<i>Paks</i>
<i>Közösségi oldalak használata – Cyberbullying</i>	<i>Zalaegerszeg</i>
<i>A metaverzum, mint spirituális valóság, vagy valótlanság? – Beszélgetés</i>	<i>Bakonycsernye</i>
<i>Mire jók az alkalmazások? – Előadás</i>	<i>Mélykút</i>
<i>Neten nőző nemzedék – Hogyan nevelj gyermeked a digitális világban?</i>	<i>Tiszalök</i>
<i>Okos telefonok? Okos robotok? Okos hollók, elefántok? – Beszélgetés gyerekekkel</i>	<i>Gávavencsellő</i>
<i>Okoseszköz, VR-szemüveg, robotika, tudásátadás – Bemutató tiniknek</i>	<i>Jászboldogháza</i>
<i>Online gyermekvédelem – Előadás szülőknek</i>	<i>Csongrád</i>

INTERNETES SZOLGÁLTATÁSOK BEMUTATÁSA – 126 esemény

<i>Darts Matek – Játékosan a matematikáról</i>	<i>Budapest</i>
<i>Én és a netes szolgáltatások – Applikációk, alkalmazások használata</i>	<i>Kapospula</i>
<i>Helyi hálók – A helyismereti gyűjtemény és a helyi közösségi hálók bemutatása</i>	<i>Kiskunmajsa</i>
<i>János vitéz robotokkal – A mű jeleneteinek életre keltése Artec építőkészlettel</i>	<i>Bucsan</i>
<i>Kapcsolódj bátran! – Ismerkedés a zoom konzultációs lehetőséggel</i>	<i>Ostoros</i>
<i>Oktatási mérőldkövek – Az Ügyfélkapu új szolgáltatásai</i>	<i>Újszász</i>
<i>Olvass LapTapírral – a LapTapír alkalmazás kipróbálása</i>	<i>Almamellék / Gödöllő/ Magyarlukafa</i>
<i>Qulto eCard használata – gyakorlati bemutató</i>	<i>Szarvas / Szekszárd</i>
<i>Vedd könnyen! – Nyelvtanulást segítő lehetőségek a neten</i>	<i>Nagyréde</i>
<i>Virtuális lapozó – Könyvtári adatbázisok használatának bemutatása</i>	<i>Eger</i>
<i>VR a tanulásban és a sportban – Ismerkedés hasznos programokkal</i>	<i>Kecskemét</i>

KIÁLLÍTÁSOK – 59 kiállítás

<i>Biztonságos nethasználat – Ismerterjesztő faliújság a gyermekkönyvtárban</i>	<i>Csurgó</i>
<i>Kertészkedjünk lazán! – Dokumentumkiállítás és weboldalak bemutatása</i>	<i>Fülöpjakab</i>
<i>A digitális társadalom veszélyei – Dokumentumkiállítás</i>	<i>Hajdúsámson</i>
<i>Gyümölcsészet –Tájra jellemző gyümölcsfajták a neten</i>	<i>Vásárosbérc</i>
<i>Én és a természet – Online kiállítás az olvasók fotóiból</i>	<i>Gyomaendrőd</i>
<i>Vissza a jövőbe! – 3D nyomtatott tárgyak kiállítása</i>	<i>Tiszakécske</i>

PROGRAMNÉPSZERŰSÍTÉS

A programsorozatról egy külön honlapon (<http://fiesta.ikszkonyvtarak.hu/>) adtunk naprakész információt a könyvtáraknak, a lakosságnak és a sajtónak. Az adatbázis feltöltését, a regisztrációt, a statisztikai adatok rögzítését, a fotók és sajtóhírek megosztását most is önállóan végezték az intézmények. Az adatbázis többféle szempont szerinti keresésre adott lehetőséget.

A helyi online események hirdetéséhez, saját plakátok tervezéséhez a központi logót, és biankó anyagokat többféle formátumban is hozzáférhetővé tettük.

ZÁRÓKONFERENCIA

A zárókonferenciának a Magyar Mezőgazdasági Múzeum és Könyvtár adott helyet. A konferencia szervezésében a Fővárosi Szabó Ervin Könyvtár is részt vett.

Lükőné Őrsi Gabriella, a Magyar Mezőgazdasági Múzeum és Könyvtár könyvtári főigazgató-helyettesének köszöntője után **Ramháb Mária**, az Informatikai és Könyvtári Szövetség elnöke röviden értékelte az Internet Fiesta 2023. évi eseményeit.

Az előadók **dr. Bokor Tamás**, a Budapesti Corvinus Egyetem docense tartotta *Mi következik a hálózati társadalom után?* címmel. Elősorban kommunikációs szempontból vizsgálta az internetes platformok használatát, illetve azok társadalmi hatásait.

Dr. Fromann Richárd, a JátékosLét Kutatóközpont alapító tagja, ügyvezetője *Az ember játékos létezéséről* beszélt. Az utóbbi néhány évben jelentős hangsúlyt kapott a játékosítás (gamification) módszere, amelynek az előadó elkötelezett híve. Fő témája, hogy miért működnek jól a játékok, milyen motivációs mechanizmusok működnek benne, amelyek azután be tudnak épülni az élet hétköznapi tevékenységekbe.

Dr. Baracsi Katalin LL.M. internetjogász *Iránytű a digitális mindennapokhoz* című előadásában bemutatta, hogy milyen korú és társadalmi helyzetű fiatalok és felnőttek használnak egyes internetes platformokat és applikációkat. Szólt ezek milyen veszélyeiről nemcsak jogi vonatkozásban (például GDPR, információk kiszolgáltatása stb.), hanem pszichikai hatásukban is. Hasznos információkat osztott meg a különböző jellegű problémákkal kapcsolatos segítségnyújtás lehetőségeiről. Felhívta a figyelmet a szülők tájékoztatásának/tájékozódásának fontosságára, hiszen az ő felelősségük a gyermekeik digitális „fogyasztásának” helyes irányba terelése.

A hazai könyvtárak sikeres programjairól három könyvtáros tartott beszámolót.

Mikolasek Zsófia, a tatabányai József Attila Megyei és Városi Könyvtár igazgatója hangulatos előadásában elmondta, hogy az Internet Fiesta keretében a fókusz a mesterséges intelligenciáról szóló előadásra és a gyermekek kiberbiztonságára irányították. Ugyanakkor helyet adtak az intézmény misszójának számító zöldkönyvtár programjuknak is.

Benkéné Sándor Barbara Zita, a szegedi Somogyi Károly Városi és Megyei Könyvtár képviselőjében a széles közönség körében népszerű robotfoglalkozásokat mutatta be, amelyben összekapcsolják az irodalmi olvasmányélményeket a robotikával. Az Internet Fiesta hetében digitális családi napot tartottak, fiatalok segítettek idősebbeknek az okoseszközök használatában, ezeken kívül személyre szóló tanácsadást is igénybe vehettek az érdeklődők. A gyakorlati bemutatók körképét az Internet Fiesta könyvtári programjairól szóló televíziós tudósítás vetítésével zárta.

Liskáné Fóthy Zsuzsa, a Gödöllői Városi Könyvtár és Információs Központ igazgatója bemutatta, hogyan igyekeznek az ifjúsági korosztályt megszólítani és a könyvtár programjaiba bevonni. Ráadásul a *Petőfi 200* is visszaköszön a kínálatban. A programok címei is beszédesek: *Gyertek velünk Petőfi nyomán e-rollerezni; Xbox Just Dance délutánra; Tervezz velünk 3D-ben Petőfi kulcstartót*. Ezeken kívül egész héten online játékokra és számítógépes tanfolyamokra is invitálták a fiatalokat.

A konferencia záróakkordjaként Ramháb Mária, az IKSZ elnöke elismerő okleveleket és Internet Fiesta-logóval ellátott ajándéktárgyakat adott át a következő könyvtáraknak:

Legeredményesebb könyvtárak

Fővárosi Szabó Ervin Könyvtár	Budapest
Magyar Mezőgazdasági Múzeum és Könyvtár	Budapest
Fejér György Városi Könyvtár	Keszthely
Konecsni György Művelődési Központ, Tájház és Városi Könyvtár	Kiskunmajsa
Tolna Megyei Illyés Gyula Könyvtár	Szekszárd
Verseghy Ferenc Könyvtár	Szolnok
Balázs József Városi Könyvtár és Művelődési Központ	Vásárosnamény

Legjobb ötletek megvalósítása

Csurgó Városi Könyvtár	Csurgó
Gödöllői Városi Könyvtár és Információs Központ	Gödöllő
Bács-Kiskun Megyei Katona József Könyvtár	Kecskemét

Legaktívabb (legtöbb települést megmozgató) megyék

II. Rákóczi Ferenc Megyei és Városi Könyvtár	Miskolc
Somogyi Károly Városi és Megyei Könyvtár	Szeged

Úgy gondoljuk, hogy a 24. Internet Fiesta programsorozata is nagyon sok hasznos, további ismeretszerzésre ösztönző információt nyújtott valamennyi korosztály számára. Köszönjük a Nemzeti Kulturális Alap támogatását!

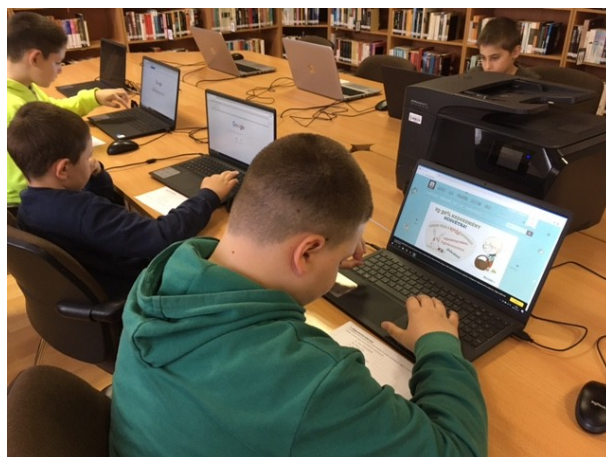
Eger, 2023. 07. 02.

Ramháb Mária
projektvezető

INTERNET FIESTA – 2023



KISKUNMAJSA
helyi közösségi hálók



GÉDERLAK
Maciébresztgető



BUDAPEST
Darst Matek



KECSKEMÉT
Hogyan manipulálható az emberi gondolkodás?



NAGYATÁD
Majon úr internetezik



CSURGÓ
Appra fel!



MAROSLELE
Keresd a párját!



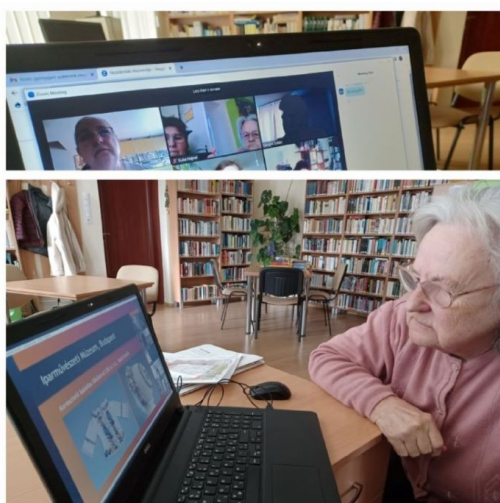
PAKS
Kihívások és veszélyek az online térben



LŐRINCI
Internetes csalások



EGER
Virtuális lapozó



OSTOROS
Kapcsolódj bátran!



FÜLÖPJAKAB
Kertészkedjünk bátran!

2023. MÁRCIUS 30. – ZÁRÓKONFERENCIA



KÖSZÖNTŐK

Lükőné Őrsi Gabriella és Ramháb Mária



DR. BOKOR TAMÁS

Mi következnek a hálózati társadalom után?

DR. FROMANN RICHÁRD

Az ember játékos létezése



MIKOLASEK ZSÓFIA

Internet Fiesta Komárom- Esztergom megyében



BENKÉNYÉ SÁNDOR BARBARA ZITA
Pillanatképek Csongrád-Csanád megyéből